

FANTASMAGORIA

11. KONWENT FANTASTYKI

Spis Treści

Sala prelekcyjna	2
Sala warsztatowa	7
Sala mangi i anime	10
Sala larpowa	14
Sala RPG	16
Sala Osu	17
Sale Star Wars	17
Pokój gier	18
Strefa relaksu	18
Battle Arena	18
Fotograf konwentowy	19
Zwiedzanie miasta	19
5. Konwentowy Konkurs Cosplay	19
Warsztaty dla dzieci	20

Sala prelekcyjna

Piątek

17:00

Skrybawka i renesans popularności Asterixa w Polsce

Łukasz "Ugarz" Wencka, Kasper "Kaserro" Wryszcz, Wirginia Jankowska

Skrybawka to obecnie jedna z najpopularniejszych społeczności facebookowych. Korelacja wzrostu popularności Asteriksa i Obeliksa w Polsce i rozwoju grupy nie jest przypadkowa. Skąd pomysł na grupę? Jak Misja Kleopatra stała się dziełem kultowym? W jaki sposób społeczność przechodziła ewolucję od niewielkiej grupy fanowskiej do fenomenu popkulturowego? Dokąd zmierza jej przyszłość? Właśnie na te i inne kwestie oraz pytania postarają się odpowiedzieć prelegenci.

18:00

Teoria humoru

Oskar Czechowicz - Nonsensopedia

Czym tak naprawdę jest humor? Czy można nauczyć się bycia śmiesznym? Odtajniamy sekrety rozbawiania tłumów!

19:00

Gdzie lądował Krennic, a co wysadzili rebelianci, czyli gdzie kręcono Star Wars

Magda "Cathia" Kozłowska

Chociaż produkcja Gwiezdnych Wojen wymaga, rzecz jasna, sporo efektów specjalnych, nawet teraz filmy kręci się w rozmaitych plenerach. Cathia zaprasza na przegląd tych najciekawszych :)

20:00 (2h)

Jak Popiel powstał z popiołów

Witold Jabłoński

Witold Jabłoński opowie o swej najnowszej książce „Popiel syn popiołów” oraz o materiałach legendarnych i literackich, z jakich korzystał przy jej tworzeniu, nie tylko w kwestii Popiela, ale też smoczej klątwy rodu Kraka i Piastowskiego Koła Dziejów.

22:00

Genius loci w grach wideo

Zuzanna Liske

Według mitologii rzymskiej, każde miejsce posiada własnego ducha, który nadaje mu indywidualny charakter. Jaką rolę pełnią więc wirtualne lokacje, których opiekunem są projektanci gier?

23:00

Wróg, anioł, niosący światło

Paweł Bąkowski

Prelekcja porusza dwie płaszczyzny tematyczne. Pierwsza to sama postać Wielkiego Złego w świetle tekstów źródłowych oraz jego późniejsza recepcja. Szczególny nacisk położony jest na prometejskiej figurze buntownika występującego w literaturze. Druga prezentuje jego domniemany kult, stojąc raczej na pozycji, że funkcjonował raczej jako symulakrum. Ostatecznie prelekcja porusza temat współczesnego funkcjonowania tej postaci w popkulturze oraz ruchach politycznych.

Sobota

09:00

Stara Ruś dla początkujących

Joanna Krystyna Radosz

Kultura staroruska to fascynujący, a wciąż jeszcze nie w pełni zgłębiony obszar dla poszukiwaczy fantastycznych inspiracji. Folklor kryje nie tylko niezwykle postacie i zdarzenia, ale też historie, których nie powstydziliby się kultowi twórcy popkultury. Czy wiesz, jaką bylinę można nazwać "takimi Avengersami, tylko w średniowieczu"? Albo dlaczego nieboszczyka wynoszono z chaty zawsze nogami do przodu? I jak dokonać feministycznej interpretacji zabytków staroruskiego piśmiennictwa? Nieznane opowieści, kontrowersyjne interpretacje, ciekawostki z trzewi Starej Rusi i dużo, dużo więcej. Prelekcja przewidziana dla wszystkich, których interesuje rosyjska kultura i chcieliby poznać jej korzenie, a także dla tych, którzy szukają niewyeksplorowanych kulturowych inspiracji.

10:00

Co po człowieku? Posthumanizm w fantastyce

Jacek Inglot

Posthumanizm to modne słowo, które od pewnego czasu robi karierę. Ale co tak naprawdę znaczy i jakie wizje „począłowieczej” historii proponują autorzy fantastyki (współcześni i klasycy)? Czy rozmaite posthumanistyczne propozycje to dla ludzkości szansa, czy też zagrożenie? Czy gatunek ludzki będzie dalej ewoluował, czy też dalsza ewolucja na Ziemi będzie się odbywała bez udziału człowieka? Kto zostanie panem przyszłości – zmodyfikowany homo sapiens czy jakaś nieludzka forma inteligencji? Próba podsumowania tematyki i naszkicowania kilku możliwych scenariuszy tego, co będzie „po”. Bo wiele wskazuje na to, że ten „postludzki” przełom może być (jest?) tuż za progiem.

11:00

Horror i fantastyka - na zawsze razem

Marcin Podlewski

Prelekcja na temat obecności horroru w fantastyce.

12:00

Stany splątane. Fizyka i literatura współczesna, CCP 2020

Dominika Oramus

Spotkanie autorskie związane z najnowszą książką Dominiki Oramus.

13:00

Wizje przyszłej Polski w literaturze fantastycznej ostatnich dekad

Marek Oramus

Omówienie wizji przyszłej Polski na przykładach z fantastyki rodzimej, bo inna tym się nie zajmowała.

14:00

Mieczem i sandałem. Antyczny Rzym na dużym i małym ekranie

Magdalena "Ithilnar" Stawniak

Imperium Romanum od dawna fascynuje artystów, nic dziwnego więc, że po jego historię sięgnęło także kino. Jak Rzym i jego władcy byli przedstawiani na dużym ekranie? Co tak naprawdę zawdzięczamy hollywoodzkim Rzymianom? I dlaczego rzymscy arystokraci mówią z brytyjskim akcentem? Na prelekcji dowiecie się również, że nie taki Rzym marmurowy, jak go w filmach malują.

15:00

Surowce kosmiczne i ich wykorzystanie

Kamil Muzyka

Tematem prelekcji będzie omówienie kwestii związanych z górnictwem kosmicznym i produkcją kosmiczną. Kontekstem tematu będą naukowe, futurologiczne koncepcje oraz to, jak przenikają się wzajemnie z fantastyką.

16:00

Droga do fantastyki. Dlaczego moja może być i Waszą

Aleksandra Radziejewska

Każdy z nas zaczynał swoją przygodę z fantastyką w różnych czasach i od różnych książek. Podczas panelu opowiemy, dzięki czemu zakochaliśmy się w tym gatunku literackim i zastanowimy się, które z wspomnianych przez nas tytułów nadają się jako pakiet startowy dla współczesnego odbiorcy. Prowadzi: Aleksandra Radziejewska. Uczestniczą: Witold Jabłoński, Artur Olchowy, Dominika Oramus, Marek Oramus, Marcin Podlewski, Jacek Ingłot.

17:00

Zagadnienie Zła w literaturze fantastycznej

Marcin Podlewski

Ciekawe podejście do kwestii Zła i jego ujęcia w literaturze fantastycznej.

18:00

Jakie granice zostały do przekroczenia, które Tabu możemy jeszcze złamać i czy się nam w ogóle chce?

Aleksandra Radziejewska

Podczas panelu uczestnicy omówią krótko dzieła, które ich najbardziej zszokowały i zastanowią się, czy literatura może i powinna nadal poruszać tematy powszechnie uważane za tabu. Prowadzi:

Aleksandra Radziejewska. Uczestniczą: Witold Jabłoński, Artur Olchowy, Dominika Oramus, Marek Oramus.

19:00

Książki i gwiazdy. Kosmos w literaturze

Dominika Oramus

Skażenie światłem i pyłami w atmosferze sprawia, że od dekad nie widzimy już gwiazd, które towarzyszyły naszym przodkom każdej nocy i zajmowały poczesne miejsce w mitach wszystkich społeczeństw. Nie uświadamiamy sobie ich braku, ale silnie reagujemy na teksty i obrazy sytuujące nasze życie w gwiazdnym kontekście, o czym świadczy nie tylko popularność historii o UFO, horoskopów i znaków zodiaku, ale także powieści fantastycznych pisarzy takich jak Fred Hoyle, Ben Bova czy Andy Weir.

20:00

Przyszłość, głupku! Czy XXI wiek będzie ostatnim w dziejach Polski?

Jacek Inglot

Współcześni Polacy żyją wyłącznie teraźniejszością, jakby przyszłość miała nigdy nie nastąpić. Duży błąd, bo sielanka się skończyła, tak samo jak proste recepty na nasze kłopoty. Rozważania o zagrożeniach i szansach, jakie stoją przed Polską w najbliższej przyszłości. Czy jesteśmy w stanie podjąć wyzwania gospodarcze i demograficzne, które przyniosą następne dziesięciolecia? Co nas czeka: cywilizacyjna degrengolada czy nieznanne w naszych dziejach prosperity? Próba skonstruowania możliwych scenariuszy przyszłości, negatywnych i pozytywnych, oraz odpowiedzi na pytanie, dlaczego twórcy współczesnej polskiej SF nie chcą się zajmować kształtem rzeczy, które nadchodzą. Rozważania o przyszłości na kanwie dyptyku „Polska 2.0” autorstwa prelegenta.

21:00

Nie wszystkie wróżki mają skrzydła

Zuzanna Śliwa

Krótkie wprowadzenie do stworzeń z folkloru Wysp Brytyjskich. Tych uroczych ze skrzydełkami, latających z kwiatka na kwiatek, tych pokracznych żyjących w jamach ze skarbami, tych olśniewająco pięknych, którym z radością zaprzeda się swoją duszę oraz tych czterokopytnych, które chętnie utopią każdą napotkaną istotę ludzką.

22:00

Międzykonwentowy Poczest Władców - Mieszko II Lambert

Piotr Wojnarowicz

Kolejna odsłona cyklu, w którym poważna historia przeplata się z ciekawostkami i gawędą. Mieszko II - postać ciekawa, lecz tragiczna. Pierwszy polski władca potrafiący czytać i pisać, a zarazem jedyny, który został wykastrowany. Będzie można posłuchać o tym i o wielu innych faktach z jego życia, plus trochę o epoce, o wojskowości, a także jak zwykle parę porad dla rekonstruktorów i LARPOwców zainteresowanych okresem.

23:00

Fantastyczne zwierzęta i jak je znaleźć w realnym świecie

Daria Kamińska

Fantastyczne zwierzęta, które można naprawdę zobaczyć lub nawet trzymać w domu? Jak najbardziej! Wykreśl z listy nierealnego jednorożca i niuchacza (a może jest jakaś szansa?). Chcesz zostać matką smoków? Prelegentka postara się pomóc. Prelekcja zawiera niewyobrażalne ilości słodczy, puchu i trochę straszności (no może nawet więcej niż trochę. Osobom z arachnofobią zaleca się zabranie czegoś do zasłaniania oczu).

Niedziela

09:00

Mitologia nordycka – fantastyczne inspiracje

Marcin Rusnak

Mitologia nordycka jest jedną z najbogatszych, najciekawszych i najlepiej zachowanych mitologii europejskich. Pozostaje również olbrzymim źródłem inspiracji dla licznych tekstów kultury, przede wszystkim z kręgu fantastyki. O tym, że Marvel nie ma wyłączności na Thora i o wpływie mitologii skandynawskiej na książki, filmy i gry opowie Marcin Rusnak, pisarz i literaturoznawca.

10:00

Nadzieja w czasach literackiej klęski urodzaju - czy istnieje?

Aleksandra Radziejewska

W 2019 roku ukazało się 219 powieści i 660 opowiadań, które kwalifikują się do listy tytułów mogących uzyskać nominację do nagrody im. Zajdla. Na ile nadprodukcja literatury sprawia, że o dobrą fantastykę jest łatwiej? Jak rozróżnić literaturę od taśmowych produkcyjniaków? Prowadzi: Aleksandra Radziejewska. Uczestniczą: Jacek Ingot, Marcin Podlewski, Artur Olchowy.

11:00

Z tarczą, czy na tarczy? Blaski i cienie życia rekonstruktora

Michał "Żegota" Birkowski

Kim są "muflony"? Jaki jest najlepszy sposób na kąpiele błotne? Kto piecze macę? Opowieści, anegdoty i historie z pól bitewnych i obozów.

12:00

Western i fantastyka - małżeństwo z miłości czy rozsądku?

Marcin Rusnak

Prelekcja pokrótce opowiada historię burzliwego związku fantastyki z westernem, z uwzględnieniem najważniejszych tekstów kultury (książek, filmów, komiksów i innych), od Howarda po ekranizację Mrocznej Wieży. Nie tylko dla fanów rewolwerów, Johna Wayne'a i kawalerii nadciągającej z odsieczą!

13:00

Co cię nie zabije, w to się zamienisz

Natalia Kościńska

Strach towarzyszy ludziom od zarania dziejów: ostrzega przed niebezpieczeństwami, a dzięki temu zapewnia ciągłość ludzkiego gatunku. Jednak człowiek postanowił go oswoić i w ten sposób stworzył systemy wierzeń, które tłumaczyły niezrozumiałe zjawiska oraz pozwalały na pogodzenie się ze śmiercią i innymi tragediami. Słowianie winą za wszelkie nieszczęścia obarczali demony, czyli istoty pół-boskie, które licznie zaludniały pola, lasy, bagna i zbiorniki wodne. Wierzenia te przetrwały w świadomości mieszkańców polskich wsi stosunkowo długo - jeszcze w latach 70. prowadzone były na ten temat badania terenowe, które dostarczyły wielu cennych informacji. Dzisiaj z kolei demony licznie zaludniają karty powieści fantastycznych. Prelekcja będzie poświęcona tym zjawiskom w kontekście historycznym oraz popkulturowym.

Sala warsztatowa

Piątek

17:00

Quiz Fantasy

Agnieszka "Vivianne" Kowalska

Wszechfantastyczny konkurs wiedzy obejmujący filmy, seriale, książki, gry i co tylko się da...
Totalny misz masz!

18:00

Czy to chłopak, czy dziewczyna? Czyli co nieco o makijażu w cosplayu

Anna Kozar

Prezentacja na temat makijażu, głównie dla męskich postaci, ale również i damskich. Pokazanie na niektórych przykładach, co i jak robić krok po kroku.

19:00 (2h)

Pokaz filmów fanowskich z różnych uniwersów!

Mateusz Wasilewski

Pół wieku poezji później to nie jedyny ciekawy film z uniwersum Wiedźmina przygotowany przez fanów. Wkrocz z nami do fantastycznego świata fan filmów i poznaj najlepsze produkcje fanowskie z Wiedźmina, Gwiezdných wojen, Star Treka, DC, Marvela i wielu innych popularnych światów.

21:00 (3h)

Karaoke tematyczne - konkurs

Adrian Jagiellicz

Umiesz śpiewać? Przyjdź! Nie umiesz? Nie szkodzi! Wystąpić może każdy. Ale wygra najlepszy!

Sobota

00:00 (3h)

Karaoke - Wolne śpiewanie

Adrian Jagiellicz

Śpiewać każdy może! A o tej godzinie, to już szczególnie! W programie piosenki wszelakie, co tylko dusza zapragnie.

10:00

Ponaddźwiękowy quiz o Sonicu

Zuzanna Liske

Oryginalne czy fanowskie? OC czy FC? Jeż to, czy nie jeż? Czy potrafisz rozstrzygnąć czy prezentowana postać pochodzi z uniwersum Sonica, czy może jest jedynie pomysłem fana?

11:00

Magic: The Gathering - poradnik dla początkujących

Łukasz "Ugarz" Wencka

"Magic: the Gathering" to najpopularniejsza kolekcjonerska gra karciana na świecie. Jak rozpocząć z nią przygodę, by się nie zrazić na początku? Czy jest możliwość grania bez ogłoszenia bankructwa? Czy ta gra ma w ogóle jakąś fabułę? Na te pytania postara się odpowiedzieć prelegent.

12:00

Filmowo-serialowy Konkurs Muzyczny

Wojciech "Wolf" Korona

Przybądź na melomański challenge kultowej muzyki filmowo-serialowej i przy okazji sprawdź się z tych nieco nowszych kompozycji.

13:00 (2h)

Ekstremalne Bajkowe Nostalgie, edycja 6

Marcin edi Grygo

To już 6. edycja niezwykle popularnego konkursu dla miłośników bajek, baśni i opowieści. Konkurs dla prawdziwych nerdów, zarówno tych młodych, jak i mocno dojrzałych. Dla wszystkich, którzy lubią się dobrze bawić przy starych, dobrych bajkach. Dla pamiętających wieczorynki tuż przed wiadomościami, fanów kultowej Polonii 1 oraz współczesnego Cartoon Network. Chcesz sprawdzić, ile pozostało w Tobie z wewnętrznego dziecka? Sprawdź się u nas...

15:00

Bajkowe openingi

Wojciech "Wolf" Korona

Konkurs z dużą dozą wspomnień i ponadczasowych nutek. Miłośnicy bajecznej muzyki przybywajcie!

16:00

Ryjówka. Ewolucja - konkurs wiedzy wszechgeekowej

Damian "Nox" Lesicki

Jak każdy porządny złoś, Zabójcze Ryjówki transformują i zwiększają poziom mocy multimedialnego konkursu. Tym razem przepytają Was nie tylko z filmów i seriali, ale również komiksów, gier, książek i wszystkiego, co nerdy lubią najbardziej. Zapraszamy na najpopkulturowszą z popkulturowych wiedzówek. Informacja dla alergeeków: Konkurs zawiera spoilery.

17:00

Star Wars Merch

Agnieszka "Vivianne" Kowalska

Zestawienie najbardziej cudaczných gadżetów związanych z marką Star Wars, jakie do tej pory ukazały się w sprzedaży.

18:00

Jak to leciało? (Disney i nie tylko)

Klaudia Komosińska

Konkurs sprawdzający, jak dobrze znasz piosenki z filmów animowanych Disneya, Pixara oraz innych znanych gigantów produkujących niezapomniane pełnometrażówki.

19:00 (2h)

Pokaz filmów krótkometrażowych!

Mateusz Wasilewski

Ciekawe, krótkometrażowe autorskie produkcje z różnych gatunków filmowych. Filmy postapokaliptyczne, sci-fi, fantasy, sensacyjne czy komediowe, które nie czerpią z popularnych uniwersów w popkulturze, a opierają się na autorskim scenariuszu i wykreowanym świecie.

21:00 (3h)

Karaoke - konkurs

Adrian Jagiellicz

Umiesz śpiewać? Przyjdź! Nie umiesz? Nie szkodzi! Wystąpić może każdy. Ale wygra najlepszy!

Niedziela

00:00 (3h)

Karaoke - wolne śpiewanie

Adrian Jagiellicz

Śpiewać każdy może! A o tej godzinie, to już szczególnie! W programie piosenki wszelakie, co tylko dusza zapagnie.

10:00

Cosplay 101 - o kostiumach dla początkujących

Michalina "Native" Trzcińska

Chcesz zacząć tworzyć kostiumy, ale nie wiesz jak? Dopiero stawiasz pierwsze kroki i nie wiesz kogo zapytać? Trafieś doskonale! Prelegent przysłowiowo wyszkolił cię w jeden księżyc, przeprowadzając przez materiały, spoiwa, podstawowe techniki, które sprawią, że początki nie będą tylko potem, krwią i łzami!

11:00

Kalambury filmowe

Katarzyna Żmuda

Zabawa polega na odgadnięciu tytułu filmu, rozgrywka w grupach. Jeżeli jesteś fanem tego typu rozrywki, warto zajrzeć!

12:00 (2h)

cosPLAY w teorii i praktyce - pozowanie i odgrywanie postaci

Michalina 'Native' Trzcińska

Czasami zdarza nam się zapomnieć, że cosplay to nie tylko kostiumy cieszące oko. Wczuwanie się w postać nie tylko jest najlepszą częścią tego hobby (change my mind!), ale jest też ważną częścią pozowania do zdjęć. Podczas tych warsztatów udowodnię ci, że to nie jest korytarzowy cringe i pokażę ci, jak się do tego przygotować.

Sala mangi i anime

Piątek

17:00

Japońskie melodie

Wojciech "Wolf" Korona

Chcesz posłuchać czegoś fajnego, ale często nie wiesz tak naprawdę czego? Zapraszam na Panel Muzyczny - Polecający o tym, czego warto posłuchać, jeżeli jeszcze tego nie zrobiłeś. ;)

18:00

Najpopularniejsze Mangi i Light Novelki 2019

Piotr "Thorrek" Dudek

Kolejna edycja obserwowania japońskiego rynku i przyjrzenia się najpopularniejszym tytułom z 2019 roku. Czy oprócz starych wyjadaczy są jakieś nowe tytuły, na które warto zwrócić uwagę? Czy jest to kolejny rok dominacji pewnych serii, a może doszło do jakiegoś przewrotu? Przyjdźcie zobaczyć!

19:00

Wspólny mianownik

Magda "Asbiel" Gronek

Nie, nie jest to konkurs matematyczny, ale będzie wymagał od Was różnorodnej wiedzy. Jeśli myślisz, że potrafisz odgadnąć, co może łączyć ze sobą kilka tytułów anime albo postaci, to przyjdź spróbować swoich sił w tym konkursie!

20:00

Fenomen Pokemonów

Anna "Tubka" Małecka

Kieszonkowe potwory podbiły najpierw serca Japończyków, a potem całego świata. To było 23 lata temu i trwa nieprzerwanie do dzisiaj! Jak to się stało, że pasjonacki projekt stał się jedną z najlepiej zarabiających marek na świecie i co robi, żeby cały czas utrzymywać tę pozycję? Zanurzymy się w fascynującą historię gier, bajek, filmów kart i milionów zabawek!

21:00

Manga & Anime Quiz

Wojciech "Wolf" Korona

Ogólny konkurs wiedzy o mandze i anime mający w swoim asortymencie większość nowych i starych serii, najróżniejsze pytania i wiele odpowiedzi.

22:00

Baśnie japońskie i ich odniesienia w anime

Piotr "Thorrek" Dudek

Kim jest Momotaro, Urashima Taro, czy księżniczka Kaguya? Czymś, co dla japońskich dzieci jest tak oczywiste, jak dla nas Czerwony Kapturek, albo Smok Wawelski. Prawie w każdym anime są odniesienia do tej, czy innej baśni japońskiej, bo autorzy chętnie do nich sięgają. Jakie i gdzie? Przekonajcie się!

23:00

Mitologiczna menażeria z Korei

Anna "Tubka" Małecka

Smoki, pół smoki, niby smoki, ale jednak nie, dziewięcioogoniaste lisy i kobiety-niedźwiedzie, to bardziej popularne wytwory koreańskiej kultury, o których nawet czasem można usłyszeć. Ale czy słyszeliście może o bulgasari? Albo heatae? Prelegentka zapraszam na spotkanie, na którym opowie kilka wersji starych koreańskich legend i o tym, jak poradzić sobie z tamtejszymi potworami.

Sobota

09:00 (2h)

Anime tabu - konkurs z ograniczoną swobodą wypowiedzi

Piotr "Thorrek" Dudek

Zasady są proste. Weź kolegę/koleżankę, posadź go na krześle przed Tobą i opowiedz mu o anime, którego tytuł masz przed oczami nie używając zakazanych słów. Nazwy własne, imiona i nazwiska też odpadają. Zaczynij już wkuwać słownik z synonimami!

11:00

Japonia w obiektywie: edycja 2019

Wojciech "Wolf" Korona

Fotorelacja z mojej tegorocznej podróży po Japonii: Tokyo - Kyoto - Osaka

12:00

Przegląd ciekawych openingów i endingów

Adrian "NekoTheOtaku" Kitowski

W każdym anime mamy do czynienia z openingami i endingami. Niektóre z nich, ze względu na swoją animację, muzykę oraz nietypowość, zasługują zdecydowanie na więcej uwagi. Na tym panelu przedstawię kilkanaście przykładów ciekawych openingów/endingów.

13:00

O dzieciach w anime słów kilka

Piotr "Thorrek" Dudek

Czemu służy wprowadzenie dziecięcych postaci do fabuły? Czy chodzi o urzeczywistnienie świata przedstawionego, wzbudzenie w nas instynktów rodzicielskich, a może po prostu dodanie humoru, lub słodkości do różnych scen? Pewnie wszystko po trochu. Zapraszam na prelekcję o moich ulubionych postaciach dziecięcych w anime i o tym, co wprowadziły do swoich serii.

14:00

Horoskopy w Azji

Anna "Tubka" Małecka

Azjaci podchodzą do kwestii horoskopów inaczej niż Europejczycy. Często można usłyszeć, że jest się urodzonym w roku szczura, albo świni i że to bardzo dobrze! Prelegentka opowie, jak działa chiński zodiak, które kraje mają podobny system, ale inne zwierzęta (czyli kiedy kot jest, a kiedy nie jest w zodiaku) oraz które kraje mają zupełnie inne systemy (czyli kiedy możecie mówić, że waszym patronem jest... świnka morska?!). Na koniec, jeśli starczy czasu to możemy przerobić szczegółowe horoskopy uczestników, więc upewnijcie się nie tylko, jaka jest data waszego urodzenia, ale też konkretna godzina i jaką macie grupę krwi!

15:00 (2h)

Anime 2019 naszym okiem

Magda "Asbiel" Gronek, Piotr "Thorrek" Dudek, Wiktor "howler" Koliński

Kiedys to były dobre tytuły, teraz nie ma nic do oglądania - jeśli tak myślisz, to jesteś w błędzie! Rok 2019 to prawdziwa klęska urodzaju. Wśród organizatorów Fantasmagorii są również fani anime, którzy chętnie podzielą się swoimi ulubionymi tytułami, postaciami, czy openingami. Zobaczcie, jak się ze sobą nie zgadzamy!

17:00

Co to za Smok?

Paweł "Mroczuś" Mroczkowski

Masz pamięć do postaci? Lubisz gady? Potwory? Smoki? Przyjdź i sprawdź, czy pamiętasz ich dużo!

18:00

Aktorskie adaptacje anime, które bolą

Paweł "Mroczuś" Mroczkowski

Najgorsze, zniechędzone, po prostu nieudane, zbyt dziwne. Powodów jest mnóstwo, ale te adaptacje straszą swoją sławą.

19:00

A gdyby w życiu było jak w grze komputerowej?

Anna "Tubka" Małecka

Motyw życia wewnątrz gry albo zmieniania własnego życia w grę jest ostatnio bardzo popularny na wschodzie. Teraz będziecie mieli okazję zobaczyć, jak do tematu podchodzą Koreańczycy. Prelegentka pokaże 4 manhwy, które w jakiś sposób wiązały życie głównego bohatera z grą i porówna je ze sobą pod kątem fabularnym, rozwoju postaci i ogólnej dobrości.

20:00

To były Czasy!

Adrian "NekoTheOtaku" Kitowski

Konkurs, który polega na tym, że najpierw uczestnik wybiera rok. Następnie otrzymuje pytanie. Pytania mogą być różne (od imienia głównego bohatera, przez tytuł anime z jakiego dany opening/ending pochodzi, kończąc na tym, z jakiego anime pochodzi dany screen). Ale zasada jest jedna - pytanie musi dotyczyć roku wybranego przez uczestnika.

21:00

Mroczne strony Pokedexu

Paweł "Mroczuś" Mroczkowski

Przyjrzymy się opisom niektórych słodkich i fajnych stworków, które kryją w sobie trochę (?) mroku. Od klasyków po najnowsze.

22:00

Babski wieczór z przystojniakami... again (18+)

Magda "Asbiel" Gronek, Wiktoria "Roxy" Ratajczak

Czwarta już edycja konwentowej zabawy dla damskiej części publiczności. Moje drogie Panie, po raz kolejny będzie głośno, dramatycznie, ale przede wszystkim z dużą dawką przystojnych bishów! (panel 18+)

Niedziela

09:00 (2h)

OP/ED Shonen/Seinen

Wojciech "Wolf" Korona

Muzyczny challenge z animców dla prawdziwych mężczyzn. Jesteś fanem? Spróbuj swoich sił.

11:00 (2h)

Plebiscyt anime - zabawa konwentowa

Piotr "Thorrek" Dudek

Zapraszam wszystkich chętnych do zabawy. Będziemy wybierać ulubione postacie z naszych ukochanych serii. Kto jest naszym ulubionym superbohaterem w Boku no Hero Academia, ulubionym magiem w Fairy Tail, piratem w One Piece, albo shinobi z Naruto? Niech lud wybierze (według zasad narzuconych przez prowadzącego). Czas na święto demokracji!

13:00

Isekai - instrukcja dla opornych

Magda "Asbiel" Gronek

Isekai jest dość popularnym gatunkiem anime i mangi, a jednocześnie spełnieniem marzeń niejednego fana o przeniesieniu się do epickiego świata i podbicia go. Ale na potencjalnego bohatera czyha wiele pułapek, niebezpieczeństw oraz cała masa absurdalnych reguł, którymi rządzi się ten gatunek.

Sala larpowa

Piątek

18:00 (3h)

Larp: Kwas

Gabriela Kruszona

Rok 2050. Temperatura na świecie podwyższyła się już na tyle, że struktury społeczeństwa zaczęły się załamywać. Na południu wiele instytucji państwowych zostało już zamkniętych, a w ciągu dnia na ulicach rzadko można spotkać żywą duszę. Ludzie zaczęli walczyć ze sobą o zasoby, dostęp do wody oraz miejsca do życia. Proces ten trwał kilka lat, chaos nie pojawił się z dnia na dzień. Na wygranej pozycji byli ci, którzy relatywnie wcześniej zdali sobie sprawę z powagi sytuacji. Jedną z nich była Yohanna Melander. Z pomocą innych przystosowała starą bazę wojskową tak, aby nadawała się do codziennego życia. Co prawda, wejście do niej jest zamknięte na cztery spusty, ale jest w nim miejsce dla każdego, kto jest w stanie przysłużyć się życiu w schronie. Zasada ta działała świetnie – wszystko przebiegało bez zarzutu i wydawać się mogło, że ten stan zostanie jeszcze na długo. Ostatnio doszło jednak do niemałej tragedii. Ktoś pod osłoną nocy dokonał sabotażu – zalał silnie żrącą substancją laboratorium oraz ogród. Na chwilę obecną ciężko oszacować straty, ale jedno jest pewne; przyszłość schronu stoi pod znakiem zapytania. Kim była osoba, która tego dokonała? Co nią kierowało? Jak najszybciej trzeba się tego dowiedzieć i pozbyć się jej, aby zapobiec kolejnym tragediom.

Sobota

11:00 (3h)

Warsztat współgrania MOKO

Katarzyna Lewińska

Warsztat ćwiczy balans pomiędzy przejmowaniem inicjatywy, a dawaniem przestrzeni innym jednostkom. Jest to metoda teatru fizycznego, dość abstrakcyjna. Triggerem jest dotyk, ponieważ mechanika ruchu opiera się częściowo o improwizację kontaktową.

18:00 (3h)

Casting na króla

Katarzyna Lewińska

Larp umiejscowiony w dystopijnej przyszłości w odizolowanym od reszty świata królestwie.

21:00 (2h)

"Czysta karta"

Iwona Pułanecka

Niedaleka przyszłość. Otwarcie stupiętrowego wieżowca, należącego do Instytutu Badań Psychologicznych oraz Psychiatrii pod skrzydłami korporacji medycznej "Lucid Group". To właśnie tutaj przybywają zamożni pacjenci, którzy nie wahają się spróbować innowacyjnych terapii, aby uleczyć choroby duszy. Kilku ludzi, opuszczających budynek Instytutu tego feralnego dnia, było zadowolonych z efektów terapii. Pragnęli rozpocząć życie na nowo. Zanim udało się dotrzeć do wyjścia, czekało ich jednak niespodziewane wyzwanie. Światła gasną, a winda z nieznanymi przyczyn zatrzymuje się między piętrami. Nikt zdaje się nie słyszeć krzyków uwięzionych w niej, skrajnie odmiennych od siebie pacjentów. Czy w tych niecodziennych okolicznościach uda im się pozostać "Czystą kartą"?

Niedziela

10:00 (3h)

Urodziny

Katarzyna Lewinska, Ania Dandela

Larp immersyjny, którego akcja rozgrywa się podczas rodzinnego spotkania urodzinowego. Rywalizujące ze sobą rodzeństwo i skonfliktowani rodzice mogą (ale nie muszą) popsuć odświętnej atmosfery. Kto chce kawałek tortu?

Sala RPG

Piątek

18:00 (3h)

Sesja RPG - wprowadzenie

Tomasz "Antoś" Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesje RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru.

19:00 (3h)

Sesja z D&D z nauką tworzenia postaci

Wojciech Pietrzak

Nauka tworzenia postaci w systemie D&D 5e oraz 2-3 godziny samej sesji dla początkujących graczy.

22:00 (2h)

Sesja RPG - dla starszych graczy (18+)

Tomasz "Antoś" Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesje RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru. Tylko dla pełnoletnich.

Sobota

12:00 (5h)

Sesja RPG - Zew Cthulhu

Jędrzej Gruszczyński

Sesja zapoznawcza z systemem Zew Cthulhu, 7 edycja.

16:00 (3h)

Pokemon RPG

Filip Lewandowski

Jeśli od zawsze marzyliście, aby stać się trenerem pokemon, to tutaj wasze sny się spełnią. Wybierz swojego ulubionego starter'a, zbierz silną i uzupełniającą się drużynę, poznaj innych trenerów i wyrusz z nimi w świat pełen przygód!

17:00 (3h)

Sesja RPG - wprowadzenie

Tomasz "Antoś" Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesje RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru.

17:00 (5h)

Bitwa na Polach Pellenoru

Błażej Adamski

Ogromna bitwa Rohanu z siłami Zła rozgrywana w systemie Lord of the Rings. Przyjdź, zobacz, obejrzyj modele i zagraj z nami!

21:00 (3h)

Sesja RPG - dla starszych graczy (18+)

Tomasz "Antoś" Antosik

Niefachowo, acz z nastawieniem na przyjemność doznań, sesje RPG w oparciu o dwa klasyczne systemy Warhammer (druga edycja) lub Neuroshima (edycja 1,5). System do wyboru. Tylko dla pełnoletnich.

Sala Osu

Piątek 17:00 - 22:00, Sobota 10:00 - 22:00, Niedziela 10:00 - 14:00

Osu

Artur Buczyński

Gra rytmiczna, która podbiła serca milionów osób na całym świecie zaprasza! Weź udział w nieustającym turnieju, który polega na zdobyciu jak największej ilości punktów na kilku wybranych mapach.

Sala Star Wars

Piątek 17:00 - 22:00, Sobota 10:00 - 22:00, Niedziela 10:00 - 14:00

Dawno, dawno temu w odległej galaktyce...

Polish Garrison 501 Legion, Rebel Legion Eagle Base oraz Krzysztof Wilczyński

Zgodnie z nową, świecą tradycją członkowie Polish Garrison 501st Legion oraz Rebel Legion Eagle Base pojawią się na Fantasmagorii. Tym razem przygotują dla was osobną salę poświęconą Star Wars. Tam będziecie mogli zobaczyć pieczołowicie wykonane kostiumy legionistów i dowiedzieć się, jak powstawały, a także podpytać o rady, jeśli chcecie stworzyć własne. Zobaczycie zbiory ciekawych gadżetów związanych z Gwiezdnymi wojnami (m.in. autografy aktorów czy książki niewydane w Polsce). Będziecie mieli okazję postrzelać w Imperialnej Akademii czy zasiąść przy jednym stoliku do partyjki sabaka. Dla chętnych w różnym wieku zaplanowano rozmaite warsztaty plastyczne. Zapraszamy i niech Moc będzie z Wami! (lub wiernie Wam służy - w zależności, którą stronę Mocy wybierzeć).

W sali tuż obok spotkacie zaś człowieka, który po kilkuletniej przerwie powraca na nasz konwent z niesamowitymi, własnoręcznie wykonanymi dioramami i modelami. Krzysztof Wilczyński modelarstwem zajmuje się od przeszło 20 lat. Projektuje i buduje modele z Gwiezdných Wojen od podstaw, bazując na zdjęciach. Z przyjemnością zaprezentuje prace, których jeszcze nie miał przyjemności pokazać na Fantasmagorii, a będą to między innymi droidy, imperialne niszczyciele, krążownik, imperialne lądowisko z Endor czy hangar Gwiazdy Śmierci z Sokółem Millenium.

Pokój gier

Dostępny przez cały czas trwania konwentu

Piątek

23:30

Talisman: Magia i Miecz

Robert "Cegła" Guziatek

Wielogodzinna rozgrywka w klasyka gier planszowych z prawie wszystkimi dodatkami. Obowiązkowe wcześniejsze zapisy!

Strefa relaksu

Piątek 17:00 - 22:00, Sobota 10:00 - 22:00, Niedziela 10:00 - 14:00

Konwentowa czytelnia

Masz dość konwentowego zgiełku? Nie chcesz spać w dzień, ale potrzebujesz odpoczynku i chwili wytchnienia? To miejsce jest dla ciebie. Znajdziesz tu miękkie podusie i wygodne siedziska, a czas umili ci lektura książek lub mang, które możesz wypożyczyć z konwentowej biblioteczki.

Battle Arena

Sobota

12:00 (2h)

God of War (Turniej)

Jugger Rewolucja Poznań

Walki bronią bezpieczną jeden na jeden! Turniej otwarty dla każdego: czekamy na amatorów i zawodowców! Zapisy na tablicy w holu głównym na parterze. Zwycięzca może być tylko jeden!

15:00 (2,5h)

Turniej gry w juggera

ToX(sic) Juggger Team

Jeżeli jeszcze nie widzieliście na żywo, jak drużyny rywalizują w grze pochodzącej z kultowego filmu postapokaliptycznego „Krew bohaterów”, to tym razem nie możecie przegapić tej szansy! 5 graczy ma tylko jedno zadanie: umieścić "czaszkę" w bazie przeciwnika. A sposobów, by osiągnąć ten cel jest wiele...

21:00 (3h)

Wormsy: Oblężenie

Jakub Kucharski

Wskakuj w śpiwór, łap za Nerfa lub otuliniaka i jako świetnie wyszkolony żołnierz robaczego komando ruszaj do walki z wrogiem! W bitwie o wyspę Glistland zetną się ze sobą cztery 5-osobowe oddziały. W pierwszej fazie rozgrywki każda ze stron zbuduje z kartonu swoje własne fortyfikacje i wyznaczy przebieg fosy. Następnie rozpocznie się rozgrywka turowa, w której gracze będą pełzać i skakać w śpiworach i strzelać do siebie lub bić się bronią bezpieczną. Z tej walki na śmierć i życie tylko jedna z drużyn wyjdzie zwycięsko! Jedynie garstce pełzających żołnierzy będzie dane powrócić do swoich robaczych rodzin w chwale zwycięstwa. Pozostali spoczną w cieniu nagrobków, pogrzebani w piaszczystej ziemi Glistlandu...Gracze przynoszą na larpa własne śpiwory i okulary ochronne. Ostrzeżenie: większość czasu gracze spędzają w pozycji kłęczącej. Larp inspirowany serią gier komputerowych „Worms”. Jest to zmodyfikowana wersja znanej z Fantasmagorii gry “Wormsy – Wielka Bitwa” autorstwa Mantykory i Battle Larp Poznań.

Fotograf konwentowy

Piątek 17:00 - 19:00, Sobota 14:00 - 16:00, Niedziela 10:00 - 12:00

Dyżur fotografa konwentowego

Aleksandra Golińska

Chcesz sobie zrobić zdjęcie pamiątkowe na ścianie konwentowej? Ładny portret lub zbiorówkę ze znajomymi? Zapraszamy! Wszystkie zdjęcia wykonane za darmo przez naszego konwentowego fotografa Aleksandrę Golińską będzie można po całym wydarzeniu znaleźć na naszym fanpage'u na FB.

Zwiedzanie miasta

Sobota

10:00 (2h)

Fantastyczne Gniezno - zwiedzanie

Konrad Ratajczak

Przewodnik oprowadzi konwentowiczów po Trakcie Królewskim oraz opowie kilka legend związanych z miastem. Będzie też o zabytkach Gniezna, ich fantastycznej stronie oraz o tym, co wspólnego Gniezno ma z banknotem dziesięcio- i dwudziestozłotowym. Zbiórka na boisku szkolnym II LO.

5. Konwentowy Konkurs Cosplay

Aula "Medyka", ul. Mieszka I 27,
([Kliknij, aby sprawdzić na mapie](#))

Sobota, 18:00

Konkurs dla pasjonatów tworzenia strojów wszelakich z gier, mang, filmów ale i nie tylko. Od pięknych sukni balowych, strojów z anime do postapokaliptycznych pancerzów kończąc. Każdy uczestnik pokazu zaprezentuje nie tylko swoje umiejętności twórcze ale i pomysł na przedstawienie postaci.

Warsztaty dla dzieci

Dawno, dawno temu...

Wypożyczalnia dla Dzieci Biblioteki Publicznej Miasta Gniezna, ul. Mieszka I 15
([Kliknij, aby sprawdzić na mapie](#))

Piątek, 11:00

Dawno, dawno temu, jednak nie za siedmioma górami, nie za siedmioma rzekami, ale blisko nas, w książkach z gnieźnieńskiej biblioteki zostały zawarte zaczarowane opowieści. Podczas warsztatów organizowanych w ramach 11. Konwentu Fantastyki Fantasmagoria odkryjemy je na nowo. Wspólnie będziemy snuć bajkową historię. Zastanowimy się, co by się stało, gdyby Kopciuszkowi nie pomogła wróżka, Śpiąca Królewna nie obudziła się po pocałunku, a Czerwony Kapturek nie spotkał wilka... Uzbrójmy się w oręż wyobraźni i stwórzmy wspólnie magiczny klimat. Wszystkie dzieci mile widziane!