

# POSZUKIWANIA PIÓRA PRYMASA IGNACEGO KRASICKIEGO



Biblioteka Publiczna Miasta Gniezna, w związku z obchodami jubileuszu 600-lecia nadania arcybiskupom gnieźnieńskim godności Prymasa Polski, prowadziła przez cały rok, wraz z Urzędem Miejskim w Gnieźnie, program edukacyjny skierowany do dzieci przedszkolnych, uczniów szkół podstawowych i gimnazjów. Program „Gniezno - Siedziba Prymasów” polegał na realizacji wystaw, wykładów, spotkań autorskich, zajęć edukacyjnych i konkursów.

W październiku przeprowadzono nową formę, grę biblioteczną, poświęconą twórczości prymasa gnieźnieńskiego Ignacego Krasickiego. Gra poprzez swoje funkcje: uczącą, aktywizującą, integrującą, łączącą elementy edukacji, zabawy i rywalizacji, umożliwiła dzieciom zapoznanie się z sylwetką poety i odkrycie prawd ukrytych w bajkach Księcia Poetów Polskich.

Uczniowie ze Szkoły Podstawowej nr 3 im. św. Wojciecha, aby poszukać pióra z bajki „Kałamarz i pióro” musieli rozwiązać zadania ukryte w zakamarkach biblioteki, do których na co dzień czytelnicy nie mają dostępu.

Poszukiwanie pióra Prymasa Ignacego Krasickiego to było tak naprawdę poszukiwanie wiedzy i dobrej zabawy. Wszyscy z tej próby wyszli zwycięzco. Za zaangażowanie otrzymali z rąk dyrektora biblioteki Janusza Ambrożego wspaniałe książki. Zaś grupa, która zdobyła największą liczbę punktów dodatkowo wygrała współczesne pióra, czyli długopisy. Może to ich zainspiruje do pisania równie wspaniałych bajek.